

## ПОЛОЖЕНИЕ

О подготовке и проведении военно-спортивного мероприятия, посвященного году памяти и славы «Война. Победа. Память» среди подростков 14-18 лет

### 1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Настоящее Положение определяет цель, задачи и порядок проведения Мероприятия, условия участия, основные категории его участников.

Возраст участников: 14-18 лет из числа учащихся общеобразовательных организаций. Учредителем Мероприятия является администрация городского округа Богданович при поддержке Министерства образования и молодежной политики Свердловской области.

Организатор Мероприятия: муниципальное бюджетное учреждение по работе с молодежью «Центр молодежной политики и информации» городского округа Богданович (далее – Организатор).

Ответственным за сбор заявок, подготовку и проведение 1 этапа Мероприятия от лица Организатора выступает заведующая отделом молодежной политики Пургина Дарья Александровна, ответственным за подготовку и проведение 2 этапа Мероприятия от лица Организатора выступает руководитель подростково-молодежного клуба «ЖКХ-Юниор» Коптяев Леонид Ефимович.

### 2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

#### 2.1. Цель Мероприятия:

Сохранение исторической памяти и празднование 75-летия Победы в Великой Отечественной войне.

#### 2.2. Задачи Мероприятия:

- воспитание патриотизма, гражданской ответственности допризывной молодежи;
- пропаганда и популяризация среди молодежи достопримечательностей родного края, представляющих историческую и культурную ценность.

### 3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ, УЧАСТНИКИ

3.1. Место проведения и дата: Свердловская область, городской округ Богданович, футбольное поле спортивного комплекса «Колорит», 28.11.2020 (суббота).

3.2. Форма проведения Мероприятия: однодневное мероприятие, состоящее из двух этапов: игры «Квест», предполагающей поиск участниками памятных мест в северной части города Богдановича и турнира по игре в футбол. Все задания выполняются участниками команд преимущественно на свежем воздухе.

3.3. Участники Мероприятия: подростки и юноши допризывного возраста от 14 до 18 лет, объединенные в команды. К участию допускаются подростки на основании заполненной заявки (форма прилагается).

#### 4. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

4.1. Предусмотрены спортивная форма одежды, рассчитанная на участие в активной спортивной деятельности.

4.2. Допускается участие в Мероприятии социальных партнёров. К помощи в проведении мероприятий в рамках Мероприятия организаторами могут быть привлечены ветераны ГСВГ г. Богдановича, герои Отечества, индивидуальные предприниматели и прочие лица.

#### 5. ПРОГРАММА МЕРОПРИЯТИЯ

5.1. Интеллектуальная подвижная игра «Квест» на знание исторических и памятных мест города Богдановича с участием 4-6 команд составом по 4-6 человек. Продолжительность игры – до 1 часа.

5.2. Перерыв на подсчет результатов, определение победителя и распределение мест среди участников, подведение итогов первого этапа Мероприятия – 30 минут.

#### 6. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Все расходы, связанные с организацией общих мероприятий, разработкой программы, осуществляются за счет средств Организатора Мероприятий и спонсорской помощи.

#### 7. КОНТАКТЫ

Муниципальное бюджетное учреждение по работе с молодежью «Центр молодежной политики и информации» городского округа Богданович (далее – МБУ РМ «ЦМПии» ГО Богданович), г. Богданович, ул. Гагарина, д.32, [cmppi2016@yandex.ru](mailto:cmppi2016@yandex.ru), тел. (834376) 5-10-51, отдел молодежной политики МБУ РМ «ЦМПии» ГО Богданович, г. Богданович, ул. Кунавина, д. 21, тел. (834376) 5-58-59.

Заявка

на участие команды \_\_\_\_\_

(название команды)

(ОУ или иное учреждение)

в 1 этапе военно-спортивного мероприятия, посвященного году памяти и славы  
«Война. Победа. Память» среди подростков 14-18 лет

| № | Фамилия, имя, отчество участника | Дата рождения | Контактные данные (телефон) |
|---|----------------------------------|---------------|-----------------------------|
| 1 |                                  |               |                             |
| 2 |                                  |               |                             |
| 3 |                                  |               |                             |
| 4 |                                  |               |                             |
| 5 |                                  |               |                             |

Капитан команды \_\_\_\_\_

(ФИО капитана и его контактный телефон)